



1. Мета Регламенту

- 1.1. Метою Регламенту є визначення принципів організації та проведення змагань з міні-футболу (футзалу) серед аматорських команд, які проводяться Фастівською міською федерацією футболу (далі – ФМФФ), порядку, норм і правил відносин між учасниками змагань на основі створення системи прав, їх обов'язків і відповідальності.
- 1.2. Вимоги цього Регламенту є обов'язковими для усіх учасників змагань.

2. Мета і завдання змагань

- 2.1. Метою змагань є визначення переможця та призерів Першості міста з міні-футболу (футзалу) 2016 року.
- 2.2. Завданнями змагань є:
 - 1.2.1. Стригання подальшому розвитку міні-футболу (футзалу) в м. Фастові.
 - 1.2.2. Підвищення рівня майстерності футболістів-аматорів.
 - 1.2.3. Створення комфортних та безпечних умов для учасників змагань і глядачів.

3. Керівництво змагань

- 3.1. Загальне керівництво підготовкою та проведенням змагань здійснює ФМФФ.
- 3.2. Безпосереднє проведення змагань покладається на головного суддю, призначеного виконкомом ФМФФ.

4. Учасники змагань

- 4.1. Учасниками змагань є команди, які представляють підприємства, установи, організації усіх форм власності, мікрорайони, вулиці, футбольні клуби міста Фастова та футбольні команди Фастівського району.
- 4.2. До участі у змаганнях допускаються команди, які сплатили колективний, заявочний (обов'язково), щорічні індивідуальні членські внески гравців та подали організаційному комітету заявку, завірену лікарем, до першої власної гри. Без сплати колективного внеску можуть брати участь у турнірі команди, що мають у своєму складі усіх гравців віком до 18 років, вуличні, дворові та команди мікрорайонів міста.

5. Час та місце проведення змагань

- 5.1. Змагання проводяться згідно з календарем ігор. Місце проведення – Центр св. Мартина (майданчик із штучним покриттям). Початок 1-ої гри – у вівторок і четвер – 18.00, понеділок, середина, п'ятниця – 19.00, 2-ої гри – у вівторок і четвер – 18.45, понеділок, середина, п'ятниця – 19.45 год. Час початку матчів може коригуватися.

6. Оформлення заявки на участь у змаганнях

- 6.1. До надрукованої (написаної) у двох примірниках заявки вносяться не більше 10 гравців із зазначенням їх імені, прізвища, року народження, місця проживання та ітрового амбула, а також керівника (представника) і тренера.

6.2. Дозволяється заявляти гравців, яким на день гри виповнилося не менше 14-ти років.

6.3. На кожного гравця віком до 18 років окремо подається довідка про дозвіл лікаря і батьків на участь юнака у дорослих змаганнях та ксерокопія свідоцтва про народження.

6.4. Дозаявка гравців після завершення групового етапу змагань не дозволяється.

6.5. Представники команд несуть відповідальність за достовірність даних, внесених у заявку.

7. Умови проведення змагань

7.1. Змагання проводяться згідно «Правил гри у футбол» та даного Регламенту.

7.2. Матчі проводяться по два тайми тривалістю 20 хв. «Брудного» часу кожен з 5-ти хвилинною перервою. Тривалість кожного тайму повинна бути продовжена у випадках пробиття 6-ти метрових, 10-ти метрових штрафних ударів.

7.3. У матчі приймає участь 5 гравців, один із яких є воротарем.

7.4. Мінімальна кількість гравців, коли команди можуть розпочати матч, дорівнює трьом, один із яких є воротарем.

Якщо у випадку вилучення гравця в команді залишилось менше трьох футболістів (включаючи і воротаря) гра припиняється і команди зараховуються поразка.

7.5. Командам дозволяється взяти однохвилинний «тайм-аут» у кожній половині гри. Команда, яка не скористалась своїм правом на «тайм-аут» у першій половині зустрічі, у другому таймі може взяти лише один «тайм-аут».

7.6. Фол накопичується, якщо за порушення Правил признається штрафний удар.

7.7. Перші 5 накопичуваних фолів, отриманих гравцями в кожній половині гри, заносяться до протоколу матчу. Починаючи з 6-го накопичуваного фолу, отриманого в кожному із таймів, пробивається 10-ти метровий штрафний удар, при якому:

- гравці не мають права ставити стінку;
- визнається гравець, який буде виконувати штрафний удар;
- воротар команди, що захищається, повинен знаходитися в межах штрафної площі, але не ближче 5-ти метрів від м'яча.

7.8. Першість проводиться у два етапи: групові змагання у двох групах і «плей-офф» (1/4 і 1/2 фіналу, матч за 3 місце і фінал).

Груповий етап являє собою змагання в 2-х групах, склад яких визначається жеребкуванням, при цьому команди, що в сезоні 2015 року зайняли 1 – 2 місця утворюють групи. Жеребкування проводиться не раніше як за 2 дні до початку змагань.

За підсумками групових змагань дає виходять команди, які фінішували в своїх групах на чотирьох перших місцях. Вони формують пари 1/4 фіналу за принципом:

- пара А: «переможець групи 1 – четверта команда групи 2»;
- пара В: «друга команда групи 1 – третя команда групи 2»;
- пара С: «третя команда групи 1 – друга команда групи 2»;
- пара Д: «четверта команда групи 1 – переможець групи 2».

Команди, які перемогли у чвертьфіналі формують півфінальні пари за принципом:

- переможець пари А – переможець пари С;
- переможець пари В – переможець пари Д;

Команди, які перемогли у півфіналах, визначають у фінальній зустрічі переможця та команду, що зайняла 2-місце в першості міста.

Команди, які програли в півфіналах, грають за 3-місце.

7.9. У разі якщо основний час матчу на другому етапі змагання закінчується нічиєю, пробивається серія 6-тиметрових ударів (по три удари) без надання додаткового часу. Якщо після трьох 6-тиметрових ударів кожної з команд не визначено переможця матчу, то 6-тиметрові штрафи удари пробиваються по чергово (по одному) кожною з команд до визначення переможця.

9.6. Манишки запасних гравців однієї команди повинні бути одного кольору та відрізнятися від кольорів іррової форми команди та манишок запасних гравців команди-суперника.

9.5. Якщо у двох команд кольори основної форми збігаються, то команда гостей змінює форму.

9.4. Футболка повинна мати короткі (до нижньої третини плеча) або довгі рукава. Футболка повинна бути ідентичною з футбольною воротаря.

9.3. Кольори футболки кожного воротаря повинні відрізнятися між собою, а також від кольорів футболки інших футболістів. Футболка гравця, який міняє воротаря повинна складатися з футболки, шортів, гетрів, штиків та взуття.

9.2. Кольори футболки команди не повинні збігатися.

9.1. Кожна з команд – учасників Першості повинна мати футбольну форму, яка складається з футболки, шортів, гетрів, штиків та взуття.

9. Вимоги до іррової форми (екіпірування) футболіста

8.5. За рівності показників, вказаних у п.7.4., місце команд визначається жеребом.

- більша кількість забитих м'ячів;
- краща різниця забитих та пропущених м'ячів;

- більша кількість перемог;

результатами у всіх матчах;

8.4. За рівності показників, вказаних у п.7.3., місце команд визначають за

- більша кількість забитих м'ячів;
- краща різниця забитих та пропущених м'ячів;

- більша кількість перемог;

перевагу отримують команди, які в матчах з конкурентами мають кращі показники:

8.3. У випадку рівності показників, вказаних у п.7.2., у двох і більше команд, - більша кількість набраних очок.

8.2. Місце команд визначається за показниками, отриманими в усіх матчах:

8.1. За перемог на стадії групового турніру команд нараховується три очки, за нічию – одне очко, за поразку очки не нараховуються.

8. Визначення місць у турнірній таблиці

7.14. У випадку припинення матчу до закінчення іррового часу (або додаткового часу) через форс-мажорні обставини, він догрався з хвилини, на якій був припинений, гравцями команд, які були внесені до протоколу арбітра перерваного матчу. Рахунок та дисциплінарні санкції зіграної частини матчу при дограванні зберігаються.

поразка (-:+) .

якщо матч припинений з вини обох команд, то обом командам зараховується технічна

7.13. Якщо матч припинено, рішення щодо матчу приймає КДК ФМФФ. У разі, зберігається більш високий результат.

припинення вищий, ніж (5:0) на користь команди, якій зараховується перемога, то

7.12. У разі припинення матчу арбітром з вини однієї з команд, її зараховується технічна поразка з рахунком (0:5). Якщо рахунок відповідного матчу на момент

зараховується технічна поразка (-:+) .

7.11. За неявку команди на матч Першості м. Фастова з міні-футболу (футзалу) без поважної причини, її зараховується технічна поразка (0:5), команди-суперниці – технічна

домовленістю між командами та рішенням головного судді змагачь.

7.10. Зміни до календаря змагачь можуть бути внесені у виняткових випадках за ударів у порядку, передбаченому частиною першою даного пункту.

додає до додаткового часу не призвів до визначення переможця, то проводиться серія 6-тиметрових закінчується нічиєю, призначається додатковий час (2 тайми по 3 хвилини). Якщо у разі якщо основний час у матчі за третє місце і фінальному поєдинку

9.7. Футболіст, екіпірування якого не відповідає Регламенту та Правилам гри у футбол, до участі у матчі не допускається.

10. Абітраж матчів

10.1. Абітраж здійснюється відповідно до Правил гри у футбол, змін та доповнень до них, затверджених Міжнародною Радою футбольних асоціацій.

10.2. Абітраж здійснюється арбітрами, призначеними головним суддею змагань.

10.3. На кожний матч призначається 2 арбітри, які налічуються виключно повноваженнями застосування та трактування Правил гри.

10.4. На кожний матч призначається хронометрист і лікар.

11. Рапорт арбітра (протокол матчу)

11.1. Представники команд зобов'язані не пізніше як за 10 хвилин до початку матчу внести в рапорт арбітра (протокол матчу) прізвиське, ім'я футболістів на даний матч, вказати їх номери і разом із заявкою представити арбітру матч.

Команда-господар поля заповнює рапорт арбітра (протокол матчу) першою.

11.2. Футболіст, прізвиське якого не внесено до рапорту арбітра (протокол матчу), не має права брати участь у матчі.

12. Відповідальність команд, керівників та футболістів

12.1. Керівники, тренери, футболісти, які приймають участь у змаганнях, повинні виконувати всі вимоги Регламенту.

12.2. Керівники, тренери, футболісти не мають права втручатись у дії арбітрів.

12.3. За порушення вимог даного Регламенту до керівників, тренерів, футболістів застосовуються дисциплінарні санкції.

12.4. Обов'язковим є рукописне повідомлення головних тренерів команд до початку та після закінчення матчу. Ініціатором рукописного повідомлення виступає головний тренер команди-господаря. У разі порушення цієї вимоги до команд застосовуються дисциплінарні санкції.

13. Дисциплінарні санкції

13.1. Червона картка за дві жовті картки в одній грі, за грубу гру, за фол «останньої наліт» - дві хвилини гри команди у меншості та пропуск однієї (наступної) гри.

13.2. Червона картка за удар суперника ногою або рукою поза боротьбою за м'яч, за пшовок, непристойні, образливі вирази або жести - дві хвилини гри команди у меншості та пропуск двох наступних ігор.

13.3. Червона картка за пшовок, непристойні, образливі вирази або жести на адресу арбітра, удар арбітра - дві хвилини гри команди у меншості та дискваліфікація до кінця турніру.

13.4. За кожні три жовті картки, отримані в матчах, футболіст підлягає відстороненню на один матч.

13.5. Дисциплінарні санкції, передбачені п. п. 13.1. - 13.4. даного Регламенту не переходять на інші змагання, що проводяться ФМФФ.

14. Протести

14.1. Представник команди після закінчення матчу повинен попередити арбітра про

подання протесту, про що арбітром матчу вноситься відповідний запис до рапорту арбітра (протоколу матчу). Заява про подання протесту підписується представником команди та протягом 24-х годин після закінчення матчу подається головному судді змагань і не пізніше як до наступної гри команди, що його подає, розглядається Контрольно-дисциплінарним комітетом ФМФФ.

15. Фінансування

15.1. Витрати на участь команд у турнірі здійснюються за рахунок відраджуючих організацій.

15.2. Витрати на харчування арбітрів, медичну допомогу, організацію і проведення першої міста здійснюються ФМФФ згідно кошторису проведення змагань за рахунок заявкових внесків команд та власних коштів федерації.

16. Нагородження

16.1. Команда, яка зайняла перше місце, нагороджується перехідним кубком, дипломом та грошовою премією, призначеною для харчування гравців, а команди, які зайняли друге і третє місце – дипломами та грошовими преміями, призначеними для харчування гравців. Всі гравці команд-призерів нагороджуються медалями відповідного ґатунку з логотипом змагань.

16.2. Можуть бути запроваджені інші нагороди, у т.ч. в номінаціях.

17. Заключні положення

17.1. Усі питання, що не передбачені цим Регламентом, вирішуються головним суддею змагань, а при необхідності – головою та виконкомом ФМФФ.

* * *